

ESCOLA PREPARATÓRIA DE FRANCISCO DE ARRUDA

Toma atenção ao seguinte e pergunta aos alunos do 2º. ano
como te deves conduzir, depois não te queixes

- 1 - Não jogaes à bola com os pés (futebol) sem autorização; não jogaes com cartas; não jogaes ao "caçador"; não jogaes nos corredores cobertos junto aos balnearios ou as salas de Trabalhos Manuais e entre as arvores e as janelas do balneario (risco vermelho); e absolutamente proibitivo jogar a dinheiro, seja pelo que for (dinheiro ou outros valores);
- 2 - não se pode patinar nos corredores; quem utilizar berracha de pneus nos sapatos e patinar torna-se responsável pelos riscos pretos que se verificarem;
- 3 - não desças escorregando pelo corrimão de escada, nem a saltar os degraus, nem andando pela esquerda, nem fazendo barulho ao descer ou subir as escadas;
- 4 - não pises ou atraveses os canteiros dos jardins, e nem empurres qualquer colega sobre os canteiros ou arvores, nem te dependures nas arvores ou nas balizas de basquetebol;
- 5 - dentro dos edifícios não se pode brincar (empurrões, caídos no chão, sapatear, etc.). Brinca nos recreios;
- 6 - faz formatura à porta das aulas, esperando pelo professor e lembra-te de que ao chefe de turma não podes desobedecer;
- 7 - anda sempre munido com o cartão de identidade da Escola. A 3ª. falta o chefe de turma pode não te deixar entrar nas aulas. O cartão, se não tiver a fotografia colada ou se estiver sujo ou rasgado, não serve;
- 8 - não podes entrar nas aulas, sem envergares o uniforme escolar (blusão). No 1º. período, pode o chefe de turma dar uma dispensa, mas no 2º. e 3º. períodos não pode ser dada qualquer dispensa;
- 9 - não deves tocar nos estores das aulas. Somente o chefe de turma (depois de aprender) os pode utilizar;
- 10 - não riscas as paredes ou carteiras. Qualquer prejuízo pagaras;
- 11 - nas salas anexas às aulas de desenho somente podem entrar os alunos designados pelos professores;

- 12 - no vestiário não podes deixar quaisquer valores nos fatos (canetas, dinheiro, passes, lenços, etc.). Sòmente o chefe do pessoal menor pode guardar valores;
- 13 - não deites papéis e desperdícios no chão. Terás de os apanhar. Quando um colega se encarrega da limpeza não lhe podes desobedecer. Se desobedeceres, ele comunicará o teu número;
- 14 - não podes utilizar o pátio frente à fachada e portão principal e ainda o ligado à porta principal do ginásio. Não podes subir a escada de pedra que dá acesso ao pátio em frente do ginásio;
- 15 - verifica o número das carteiras e pranchetas que utilizas. Não se pode mudar de lugar sem modificar os números das plantas. Lembra-te de que, se desobedeceres, podes ser obrigado a pagar multas por prejuízos que não causaste. Mesmo que te aconselhem, não mudes de lugar sem conhecimento dos professores;
- 16 - em todas as salas de aula ocupa o mesmo lugar. Os que vêm pouco ficam à frente;
- 17 - os alunos não podem utilizar o recreio situado atrás das salas A, B, C, D, E e F (entre estas e os vizinhos) e constitui falta grave intrometerem-se com os vizinhos e tocarem nas suas árvores de fruto ou flores;
- 18 - os alunos, se brincarem nos recreios, não se podem segurar ou tocar nas árvores;
- 19 - nenhum aluno pode sair das aulas depois dos professores; o professor é o último a sair;
- 20 - nenhum aluno pode perguntar as notas aos professores antes de os conselhos de turma decidirem;
- 21 - nenhum aluno poderá dependurar-se nos portões;
- 22 - nenhum aluno pode brincar na rua, fora dos portões da Escola;
- 23 - nenhum aluno pode apanhar bolas senão descendo nos locais indicados com triângulo vermelho;
- 24 - nenhum aluno pode entrar no Refeitório, caso não se utilize dele para almoçar; no Refeitório não se pode falar alto;
- 25 - nenhum aluno pode sair das aulas a correr;
- 26 - junto dos lavatórios das aulas de desenho, não podem estar mais de 3 alunos;
- 27 - quem brincar com as saboneteiras, paga multas pesadas;

- 28 - nenhum aluno pode utilizar qualquer peça de uniforme ou da M.P., saco ou outro material que não esteja marcado (sacos de ginástica, camisolas, ténis, calções, farda, etc.);
- 29 - todos os blusões têm o número, ano e turma marcados e ainda o emblema da Escola;
- 30 - somente se podem guardar os lanches que estiverem munidos de etiquetas (que se vendem, caso os alunos não as queiram fazer), com o nome, número, ano e turma do aluno;
- 31 - quem perde as chapas em seu poder (vestiários ou outras) paga-as;
- 32 - nenhum aluno pode andar munido com giz;
- 33 - não se pode brincar nas instalações sanitárias (comboios, molharem-se, atirar com as portas, etc.), nem utilizar indevidamente o material (porem-se em pé sobre as sanitas, por exemplo);
- 34 - nas sessões culturais sai-se e entra-se pela ordem de classificação de comportamento das turmas. Não se podem arredar as cadeiras ou porem-se em pé em cima delas;
- 35 - os alunos não podem utilizar o átrio ao pé da sala dos professores;
- 36 - não é permitido aos alunos utilizar o material especial do quadro (régua, esquadro, transferidor, compasso, etc.) nas execuções dos seus exercícios de prancheta. A sanção a aplicar aos infractores é grave;
- 37 - não é permitido chegar tarde às aulas, alegando ter estado a tratar de algum caso com o Director. Todos os casos se tratam ou nos intervalos ou depois de concluídas todas as aulas;
- 38 - todos os alunos que não estiverem pontualmente à entrada das aulas têm falta;
- 39 - é expressamente proibido brincar ou jogar com pedras, se ja com quem for. Quem arrancar pedras dos passeios é castigado;
- 40 - nenhum aluno pode brincar nos terrenos fora da Escola (pedreiras, terrenos do Liceu, jardim de Santo Amaro, etc.);
- 41 - o equipamento da M.P. é obrigatório para os alunos e pode ser adquirido a prestações;
- 42 - nenhum aluno pode deixar roupas, malas, sacos ou lanches nos recreios, pátios ou aulas; as coisas deixam-se no vestiário. Quem se queixar que lhe desaparecem coisas

- deixadas fora do vestiário, será castigado; durante o sábado, nas actividades de ar livre, também se deixam as roupas no vestiário;
- 43 - durante a sessão cultural não se pode assobiar e nem se pode brincar fora do ginásio;
 - 44 - não se pode brincar com a água dos bebedouros;
 - 45 - para pagar coisas partidas pelos alunos, mesmo negligentemente, é necessário obter autorização do Director;
 - 46 - quem utilizar máquinas dos Trabalhos Manuais sem conhecimento do professor, será castigado;
 - 47 - os chefes de higiene têm autoridade absoluta sobre as coisas relativas às limpezas das aulas;
 - 48 - os valores achados depositam-se na secção respectiva, no prazo máximo de uma hora;
 - 49 - somente quando não se tem lugar no Refeitório, se pode almoçar fora dele (bancos em frente das salas A, B, C, D, E e F);
 - 50 - os alunos não podem frequentar casas de jogos (futebol, americanos, etc.);
 - 51 - todos os valores entregues à guarda dos contínuos são acompanhados do cartão escolar;
 - 52 - nenhum aluno pode aceitar prendas ou dinheiro de pessoas estranhas sem autorização da família, trocar material (bolas por outras coisas), comprar aos colegas seja o que for;
 - 53 - qualquer aluno que aceite fazer recados aos contínuos, será castigado;
 - 54 - todo o aluno que receber mal ou prejudicar os novos alunos (caloiros) ou se despedir no fim do ano rasgando fatos, livros, cadernos, ou que cometa qualquer outro prejuízo, será desde logo suspenso;
 - 55 - quem jogar no pátio coberto com os pés em cima dos bancos será castigado, assim como todos os companheiros que participem no jogo;
 - 56 - os alunos dispensados de Educação Física não podem consentir a presença de outros no balcão;
 - 57 - os alunos não podem vestir o blusão à porta das aulas; pode ser proibida a passagem dos alunos sem blusão em todo o edifício da Escola;
 - 58 - os alunos têm de conhecer os nomes dos professores. Para isso se escreveram no quadro preto e os transcreveram para o Caderno-Diário;
 - 59 - a recusa de identificação (número, ano e turma) quer tapando o número de matrícula, quer negando a apresentação do cartão de identidade, é considerada falta disciplinar.

QUEM TE AVISA TEU AMIGO É ...

CM/MI.